



Teclados LED y LCD de 16 Zonas



1689
Teclado LED de 16 Zonas



1641BL
Teclado LCD

Manual del Usuario



Índice de Materias

Introducción	1
Operación Básica	2
Indicadores Luminosos de Teclado	2
Indicadores Visuales	3
Para el Módulo Teclado LED 1689 Spectra	3
Para el Módulo Teclado LCD 1641BL Spectra	4
Sonidos de Confirmación	4
Pantalla de Memoria de Alarmas	5
Lista de Eventos (Sólo Módulos Teclado LCD 1641BL)	6
Pantalla de Fallos	7
Particiones	12
Códigos de Acceso	13
Código Maestro del Sistema	13
Códigos Maestros	13
Código de Atraco/Coacción	14
Programación de Códigos de Acceso	14
Armado y Desarmado	16
Retardo de Salida	16
Desarmado y Desactivado de una Alarma	16
Armado Normal	17
Armado En Casa	18
Armado Instantáneo	18
Armado Forzado	19
Anulación Manual de Zonas	20
Función de Memoria de Anulación	21
Armado con Una Tecla	22
Armado Normal con Una Tecla	22
Armado en Casa con Una Tecla	22

Salida Rápida	23
Armado Forzado con Una Tecla	23
Anulación con Una Tecla	23
Armado con Llave	24
Autoarmado.....	24
Autoarmado Programado.....	24
Auto Armado “Sin Movimiento”	26
Funciones Adicionales	26
Programación de Zonas de Timbre.....	26
Silenciado del Teclado.....	27
Alarmas de Pánico	28
Tecla PGM (Salidas Programables).....	28
Teclas de Acceso Rápido	29
Envío de Prueba	29
Llamada a PC	29
Responder a PC.....	29
Cancelar Comunicación	29
Programación de Fecha y Hora (Reloj).....	30
Configuración del Teclado	
(Sólo Módulos Teclado LCD)	31
Menú de Ayuda	
(Sólo Módulos Teclado LCD 1641BL).....	32
Alarmas de Fuego	33
Pruebas y Mantenimiento	37
Lista de Comprobación.....	38
Apéndice A.....	44

1.0 Introducción

Gracias por elegir el sistema de seguridad Spectra de Paradox Security Systems. La central Spectra brinda tranquilidad y seguridad para la vivienda o negocio y protección para la familia. El sistema Spectra puede hacer realidad los sueños de automatización del hogar tales como el control de la puerta del garaje, la calefacción, de la temperatura y mucho más. Consultar con el instalador para aprovechar todas las capacidades del sistema Spectra.

Este sistema de seguridad de tecnología avanzada ofrece una protección fiable junto a potentes funciones fáciles de usar sin tener que memorizar complejos y confusos códigos. El sistema está conformado por un Panel de Control Spectra, uno o más Teclados Spectra, varios dispositivos de entrada (por ejemplo detectores de movimiento, contactos de puerta y demás) y varios dispositivos de salida (como sirenas, campanas, luces, etcétera).

Los Módulos de Teclado Spectra LED 1689 y LCD 1641BL, elegantes y fáciles de usar, permiten acceder cómodamente a las funciones del sistema de seguridad y visualizar todas sus acciones y su estado. Por consiguiente, antes de usar el sistema de seguridad, recomendamos leer cuidadosamente este manual y solicitar al técnico instalador una explicación sobre las operaciones básicas de funcionamiento.

2.0 Operación Básica

Los Módulos Teclado LED 1689 y LCD 1641BL de Spectra funcionan de manera similar, pero comunican las informaciones de manera distinta. Esta sección ofrece una vista general de los teclados.



Varias características del sistema tienen que ser habilitadas por el instalador. Si la característica no está programada, el teclado emite un tono de rechazo y la acción se anula. Ver la *Lista de Comprobación* en página 38 para más detalles.

2.1 Indicadores Luminosos de Teclado

El estado de cada luz en los módulos teclado Spectra representa una condición determinada en el sistema como muestra la Figura 1.

Figura 1: Vista de las Luces Indicadoras

Luz CA:

Encendida (ON)= Con alimentación CA

Apagada (OFF)= Fallo de alimentación

Luz LISTO:

Si Verde:

ON = Todas las zonas cerradas

OFF = Zona(s) abierta(s)

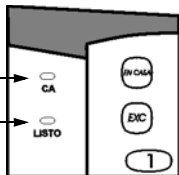
Parpadeo= En Retardo de Salida

Si Roja (sólo Teclados LCD):

ON = Sistema armado

Parpadeo Lento = Armado En Casa

Parpadeo Rápido = Alarma



2.2 Indicadores Visuales

2.2.1 Para el Módulo Teclado LED 1689 Spectra

Los números y símbolos de la pantalla del teclado informan del estado del sistema, como muestra la Figura 2.

Figura 2: Vista del Modulo Teclado LED 1689

Luces “Arm” (rojas):

(para Armado Normal y Forzado)

Arm 1 para Partición 1

Arm 2 para Partición 2

ON = Partición armada

OFF = Partición desarmada

FLASH = Partición en alarma

Luces “En Casa” (rojas):

(armado EnCasa /Instantáneo)

En Casa 1 para Partición 1

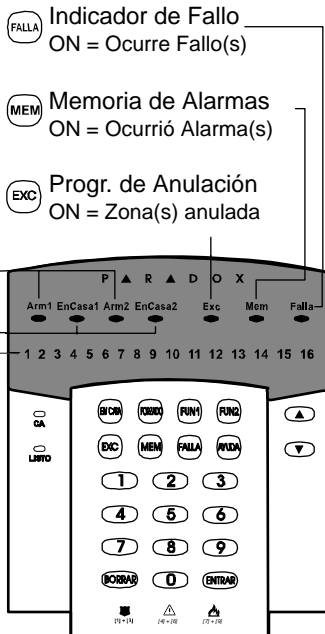
En Casa 2 para Partición 2

ON = Partición armada

OFF = Partición desarmada

Indicadores de Zona:

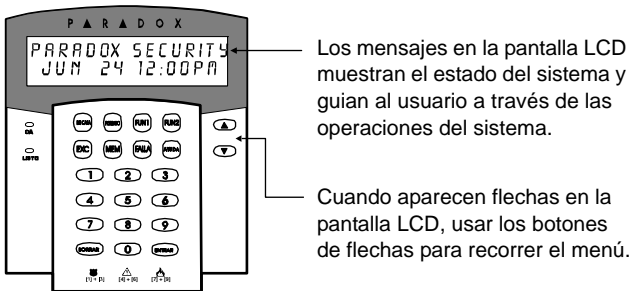
Los Números [1] a [16]
representan las zonas 1 a 16.
Si iluminados, las zonas están
abiertas o fueron violadas.



2.2.2 Para el Módulo Teclado LCD 1641BL Spectra

La pantalla LCD (pantalla de cristal líquido) tiene hasta 32 caracteres para poder mostrar mensajes personalizados.

Figura 3: Vista del Teclado LCD 1641BL



2.3 Sonidos de Confirmación

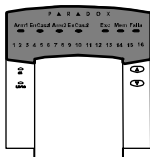
Cuando se ingresa información en el teclado, éste guía al usuario mediante tonos que éste debe conocer:

Tonos de Confirmación: Cuando una operación (p.ej. armado/desarmado) se efectúa correctamente o cuando el sistema cambia de estado/modo, el teclado produce tonos intermitentes (“BIIP-BIIP-BIIP-BIIP”).

Tonos de Rechazo: Cuando el sistema advierte que no se cumplieron los pasos, se introdujo un código erróneo, etc., el teclado emite un tono continuo (“BIIIIIIIIIIP”).

2.4 Pantalla de Memoria de Alarmas

Las zonas donde ocurrió una alarma se almacenan en memoria. El sistema borra el contenido de la Memoria de Alarmas cada vez que se arma el sistema.



En Módulos Teclado LED 1689 Spectra:

Al ocurrir una alarma en una zona, el símbolo **[MEM]** se ilumina. Después de desarmar el sistema, pulsar la tecla **[MEM]** para iluminar los números de las zonas que estuvieron en alarma. Para salir de la Pantalla de Memoria de Alarmas, pulsar la tecla **[BORRAR]**.



En Módulos Teclado LCD 1641BL Spectra:

Si ocurre una alarma en una zona, el mensaje “Memoria Zonas **[MEM]** para ver” aparece en la pantalla LCD. Después de desarmar el sistema, pulsar la tecla **[MEM]**. Usar las teclas **[▲]** ó **[▼]** para ver las zonas que estuvieron en alarma. Para salir de la Pantalla de Memoria de Alarmas, pulsar la tecla **[BORRAR]**.

2.5 Lista de Eventos (Sólo Módulos Teclado LCD 1641BL)

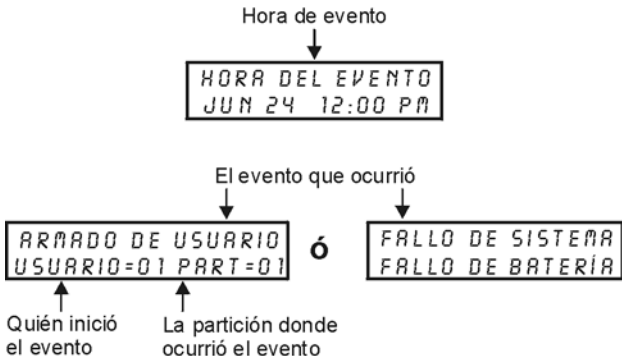
La Lista de Eventos registra todas las acciones que ocurren en el sistema.

Para acceder a la Lista de Eventos

1. Pulsar la tecla **[MEM]**.
2. Pulsar la tecla **[FUN2]**.
3. Usar las teclas **[▲]** ó **[▼]** para ver la Pantalla de Eventos.
4. Pulsar **[BORRAR]** dos veces para salir.

Cada evento genera dos Pantallas de Eventos (ver Figura 4). Al acceder a la Lista de Eventos, la hora y día del evento y de qué evento se trata se ven en pantalla. Al pulsar la tecla **[▼]**, se pasa de una pantalla a otra.

Figura 4: Ejemplo de Pantallas de Eventos



2.6 Pantalla de Fallos

El sistema supervisa continuamente catorce posibles condiciones de fallos. La mayoría de estas condiciones de fallo pueden ser transmitidos directamente a la Compañía de Seguridad.



Sugerimos enfáticamente informar del problema a la Compañía de Seguridad y permitirle reparar el sistema.



El teclado puede ser programado para emitir un tono BIIP cada 5 segundos, siempre que ocurra una nueva condición de fallo. Para apagar el tono de fallo, pulsar la tecla **[FALLA]**.

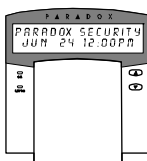


En Módulo Teclado LED 1689 Spectra:

Cuando ocurre una condición de fallo, el símbolo **[FALLA]** se ilumina.

Para Acceder a la Pantalla de Fallos

1. Pulsar la tecla **[FALLA]**
*El símbolo **[FALLA]** parpadea, y el número(s) correspondiente al fallo(s) se ilumina.*
2. Leer la explicación correspondiente al fallo en la lista de fallos. Si no figuran las instrucciones de reparación contactar con el Servicio Técnico.
3. Pulsar la tecla **[BORRAR]** para salir.



En Módulo Teclado LCD 1641BL Spectra:
En una condición de fallo el mensaje “Fallo de Sistema [FALLA] para ver” aparece en la pantalla.

Para Acceder a la Pantalla de Fallos

1. Pulsar la tecla **[FALLA]**
El mensaje “Ver Fallos Fallo de Sistema” aparece en la pantalla.
2. Usar las teclas **[▲]** ó **[▼]** para ver los Fallos. Leer la explicación respectiva al fallo en la lista de fallos. Si no figuran las instrucciones de reparación contactar con el Servicio Técnico.
3. Pulsar la tecla **[BORRAR]** para salir.

Lista de Fallos

Después de pulsar la tecla **[FALLA]**:

- En el Módulo Teclado LED 1689, los números **[1]** al **[16]** correspondientes al fallo(s) se iluminan.
- En el Módulo Teclado LCD 1641BL, el mensaje(s) respectivo aparecen en pantalla.

[1] Sin Bateria o Bateria Baja

La batería de respaldo está desconectada o con voltaje bajo.

[2] Baja Bateria de Transmisor Inalámbrico (TX VR)

El voltaje de batería de uno o más transmisores inalámbricos está bajo. También, la luz amarilla del dispositivo parpadea.

[3] Fallo de CA

El sistema detectó una pérdida de alimentación CA. Este problema ocurre durante un corte eléctrico. Si no hay tal falta de fluido eléctrico en la empresa y este problema aparece, contactar con el Servicio Técnico.

[4] Sirena / PGM2 Desconectada

No hay ningún dispositivo conectado a las salidas de Sirena o PGM2 en su sistema de alarma.

[5] Corte de Sirena

Durante una alarma, la salida de sirena, que usa un circuito sin fusibles, se corta automáticamente si la corriente excede el valor predeterminado. Cuando el sistema es desarmado la corriente se corta en la salida de sirena y la señal de fallo se apaga, pero éste puede volver a aparecer durante la próxima alarma si la situación no es corregida.

[6] Sobrecarga de Corriente Auxiliar (AUX)

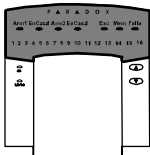
La salida auxiliar, que provee de corriente a los accesorios del sistema, usa un circuito sin fusibles para proteger la fuente de alimentación contra sobrecargas de corriente y corta automáticamente el suministro si la corriente excede el valor determinado.

[7] Fallo de Comunicación (FALLO COMUNICAC)

El sistema de alarma, si está supervisado, no puede comunicarse con la Compañía de Seguridad.

[8] Pérdida Reloj

El reloj del sistema de alarma se tiene que reprogramar. **Este es el único fallo que recomendamos corrija el usuario.**

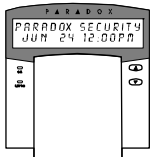


En Módulo Teclado LED 1689 Spectra:

Para reprogramar el reloj

1. Efectuar los pasos 1 y 2 de *Para Acceder a la Pantalla de Fallos* en página 7.
2. Pulsar la tecla **[8]**.
3. Ingresar la **[HORA]** deseada usando el formato de 24Hr. Ex. 6:15PM = 18:15.

Para el Módulo Teclado LED 1689 consultar también el *Apéndice A* en página 44.



En Módulo Teclado LCD 1641BL Spectra:

Para reprogramar el reloj

1. Efectuar los pasos 1 y 2 de *Para Acceder a la Pantalla de Fallos* en página 8.
2. Pulsar la tecla **[8]**.
3. Ingresar la **[HORA]** deseada.
 - A. Si se configura el teclado con el formato Internacional, poner la hora como un reloj de 24Hrs. (6:15PM = 18:15). Avanzar al paso 5.
 - B. Si el teclado es configurado para el formato EE.UU, poner la hora como un reloj de 12Hrs. Avanzar al paso 4.

4. Después de poner la hora (paso 3B) pulsar la tecla **[1]** para poner la hora en AM ó **[2]** para poner la hora en PM usando el formato EE.UU.
5. Ingresar la fecha en el formato AAAA/MM/DD. La información es guardada automáticamente.



Si el teclado muestra la hora en AM o PM es porque fue configurado con el formato de tiempo EE.UU.

[9] Falla de Cableado en Zona Antisabotaje

Ha ocurrido un problema de cableado en una o más zonas.

Para ver las zonas con fallos, pulsar la tecla **[9]** después del paso 2 de Pantalla de Fallos (*Ver “Para Acceder a la Pantalla de Fallos” en pág. 7. ó en la pág. 8).*

[10] Fallo de Supervisión de Línea Telefónica

El sistema no ha detectado la presencia de línea telefónica durante más de 30 segundos.

[11] Fallo de Zona de Fuego

Hay un problema de cableado en una zona de fuego.

[12] Pérdida de Módulo

Un módulo dejó de comunicarse con el sistema.

[13] Pérdida de Supervisión del Transmisor Inalámbrico

Un transmisor inalámbrico no se comunica con el receptor o sus baterías están desconectadas. **(No Superv TX RF)**

Para ver las zonas donde los transmisores experimentan problemas, pulsar la tecla **[MEM]** después del paso 2 de Pantalla de Fallos (ver *Para Acceder a la Pantalla de Fallos* en página 7 o en la pág. 8).

[16] Fallo de Teclado

Si por algún motivo el teclado deja de comunicarse con el sistema, entonces emite 4 tonos consecutivos a intervalos de 3 segundos. Pulsar cualquier tecla para detener la señal sonora. El teclado reanuda sus funciones cuando la comunicación con el sistema es restablecida.

2.7 Particiones

El sistema de seguridad Spectra está equipado con una característica que permite dividir el sistema de alarma en dos áreas diferentes identificadas como Partición 1 y Partición 2. Las particiones pueden usarse en lugares donde compartir los sistemas de seguridad es más práctico, como una oficina, un almacén, etc. Cuando el sistema está dividido, cada zona, cada código de usuario y muchas de las características pueden asignarse a una, a otra, o a ambas particiones.



Si el sistema no está dividido, todas las zonas, códigos de usuario, y funciones del sistema se reconocen en la Partición (Área) 1.

3.0 Códigos de Acceso

Los códigos de acceso son números de identificación que permiten usar ciertos modos de programación, armar/desarmar el sistema así como activar/desactivar PGMs.

El sistema de seguridad Spectra acepta los siguientes:

- 1 Código Maestro de Sistema
- 2 Códigos Maestros
- 45 Códigos de Acceso de Usuario (con 1 código de Coacción incluido)

Para información sobre cómo cada código de acceso arma o desarma el sistema, consultar la *Lista de Configuración* en la sección 8.0 en pág. 38.

3.1 Código Maestro del Sistema

El Código Maestro del Sistema (de fábrica:123456) puede armar o desarmar cualquier partición con cualquiera de los métodos descritos en esta sección y puede crear, modificar o borrar códigos de usuario (ver sección 3.4 en pág. 14).



No borrar el Código Maestro del Sistema en sección [001]. Si es borrado, se pierde el Código Maestro del Sistema y no puede ser reprogramado y el sistema tendrá que ser reparado por un técnico.

3.2 Códigos Maestros

El Código Maestro 1 pertenece siempre a Partición 1 y puede usarse para crear, modificar o borrar códigos de usuario (ver

la sección 3.4 en pág. 14) asignados a la Partición 1. El Código Maestro 2 es asignado en permanencia a la Partición 2 (excepto si el sistema no fué dividido, entonces será asignado a la Partición 1) y puede ser usado para crear, modificar o borrar códigos de usuarios (ver sección 3.4 en pág. 14) asignados a la misma partición.



Los Códigos Maestros no pueden modificar o borrar códigos de usuarios asignados a ambas particiones. Solo el Código Maestro de Sistema puede modificar o borrar códigos de usuarios asignados a ambas particiones.

3.3 Código de Atraco/Coacción

Si alguien es obligado a armar o desarmar el sistema, al ingresar el código de acceso asignado al Usuario 048 el sistema se arma o desarma y transmite una alarma silenciosa (Código de Atraco o Coacción) a la central receptora.



Debe ser habilitado por el instalador.

3.4 Programación de Códigos de Acceso

El sistema puede usar códigos de acceso de 4 ó 6 dígitos (ver pág. 39). Cada dígito puede tener cualquier valor entre 0 y 9. Se considera al código de seis dígitos como el más difícil de descifrar y por consiguiente más seguro. Evitar programar códigos fáciles u obvios, como números de teléfono, direcciones o códigos como 1234.

Para programar Códigos de Acceso

1. Pulsar la tecla **[ENTRAR]**.
2. Ingresar el **[CÓDIGO MAESTRO]**.
3. Ingresar la sección de 3 dígitos **[SECCIÓN]** (ver Tabla 1).
4. Ingresar el nuevo **[CÓDIGO DE ACCESO]** de 4 ó 6 dígitos.
5. Pulsar la tecla **[BORRAR]** para salir.

Para borrar Códigos de Acceso

1. Seguir los pasos 1 a 3 descritos arriba.
2. Pulsar la tecla **[FORZADO]** una vez por cada dígito del código de acceso (4 ó 6 veces) hasta que el teclado emita un tono de confirmación. Pulsar luego la tecla **[BORRAR]** para salir.



No borrar el Código Maestro del Sistema. Ver el aviso en la sección 3.1 en la pág. 13 para más información.

Para el Módulo Teclado LED 1689 ver también el *Apéndice A* en la pág. 44.

Tabla 1: Secciones de Códigos de Usuario

Sección	Códigos de Usuario
[001]	Cod. Usuario 001 = <i>Código Maestro Sistema</i>
[002]	Código Usuario 002 = <i>Código Maestro 1</i>
[003]	Código Usuario 003 = <i>Código Maestro 2</i>
[004] a [047]	<i>Código Usuario 004 al Cód. Usuario 047</i>
[048]	<i>Código Usuario 048 ó Cód. de Coacción</i>

4.0 Armado y Desarmado

Para aprovechar todas las posibilidades del sistema Spectra, el usuario debe familiarizarse con los métodos de armado.



Si el sistema no tiene particiones (sección 2.7 en la pág. 12), se considera que todo pertenece a la Partición 1.

4.1 Retardo de Salida

Luego de entrar una secuencia válida de armado, el Tiempo de Retardo de Salida da tiempo al usuario para salir del área protegida antes que el sistema se arme. El teclado podría emitir tonos durante el Retardo de Salida.

4.2 Desarmado y Desactivado de una Alarma

Para desarmar un sistema o una alarma, ingresar un código de usuario. Un punto de entrada, como la puerta frontal, estará programado con uno de los dos Tiempos de Retardo de Entrada. Cuando se abre un punto de entrada, el teclado emite tonos hasta que se desarme el sistema. El sistema no genera una alarma hasta que este tiempo termine. Un usuario puede desarmar una partición que le fue asignada, excepto los usuarios con la opción Sólo Armar. Para desarmar alarmas generadas por una Zona de Fuego con Retardo, consultar la sección 6.0 en la pág. 33.

Para Desactivar una Alarma

Ingresar un [CÓDIGO DE ACCESO].

Para Desarmar el Sistema

Para el armado En Casa o Instantáneo, avanzar al paso 2.

1. Entrar por un punto de entrada asignado (i.e. puerta principal).
2. Ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]**.

Si se tiene acceso a ambas particiones (ver sección 2.7 en la pág. 12):

3. Pulsar la tecla del área que se desea desarmar **[1]** ó **[2]**.
Para desarmar ambas áreas pulsar la otra tecla después del tono de confirmación.

4.3 Armado Normal

Este método arma todas las zonas en la partición designada.

Para Armar en Modo Normal

1. Cerrar todas las zonas de la Partición designada.
2. Ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]**.

Si se tiene acceso a ambas particiones (ver sección 2.7 en la pág. 12):

3. Pulsar la tecla de la Partición deseada, **[1]** ó **[2]**. Para ambas particiones, pulsar la otra tecla después del tono de Confirmación.

Notar que el Armado Normal también se activa mediante el Autoarmado (sección 4.9 en la pág. 24), una Llave (sección 4.8 en la pág. 24) o el Armado con Una Tecla (sección 4.7 en la pág. 22).

4.4 Armado En Casa

Este método permite al usuario permanecer en el área protegida mientras se arma parcialmente el sistema. Las zonas En Casa serán obviadas en el Armado en Casa. Por ejemplo, durante la noche las puertas y ventanas pueden armarse, y no los detectores de movimiento.

Para Armar en Casa

1. Cerrar todas las zonas de la partición deseada (excepto las zonas En Casa).
2. Pulsar la tecla **[EN CASA]**.
3. Ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]**.

Si se tiene acceso a ambas particiones (ver sección 2.7):

4. Pulsar la tecla que corresponda a la Partición deseada **[1]** ó **[2]**. Para ambas particiones pulsar la otra tecla después del tono de confirmación.

Nótese que el Armado en Casa también se activa usando el Autoarmado (ver sección 4.9 en la pág. 24), una Llave (ver sección 4.8 en la pág. 24), o el Armado con Una Tecla (ver sección 4.7 en la pág. 22).

4.4.1 Armado Instantáneo

Después de Armar en Casa el sistema, y durante el Retardo de Salida, mantener pulsada la tecla **[EN CASA]** por 3 segundos. Se debe oír un tono de confirmación. A partir de ese momento el sistema está armado Instantáneo y toda intrusión en la zona genera una alarma de inmediato.

Si se tiene acceso a ambas particiones:

Para el armado Instantáneo de una partición:

1. Pulsar la tecla **[EN CASA]**
2. Ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]**
3. Elegir una partición
4. Mantener pulsada la tecla **[EN CASA]** por 3 segundos

Para el armado Instantáneo de ambas particiones:

1. Pulsar la tecla **[EN CASA]**
2. Ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]**
3. Pulsar la tecla **[1]**
4. Pulsar **[2]**
5. Mantener pulsada la tecla **[EN CASA]** por 3 segundos.

4.5 Armado Forzado

El armado Forzado permite armar el sistema rápidamente sin esperar a que todas las zonas del sistema se cierren.

Durante este tipo de armado se considera "desactivada" una Zona Forzada hasta que se cierra, entonces el sistema arma esa zona. Este armado se usa normalmente cuando el teclado está protegido por un detector de movimiento. Por ejemplo, cuando se arma y el detector es una Zona Forzada, el sistema permite el armado incluso si la zona está abierta.

Para Armar Forzado

1. Cerrar las zonas de la partición (no las Zonas Forzadas).
2. Pulsar la tecla **[FORZADO]**.
3. Ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]**..

Si se tiene acceso a ambas particiones (ver sección 2.7)::

4. Pulsar la tecla correspondiente a la partición deseada, **[1]** ó **[2]**. Para ambas, pulsar la otra tecla después del tono de confirmación.

El Armado Forzado también se puede activar con el Armado Forzado con Una Tecla (ver sección 4.7.4 en pág. 23.).

4.6 Anulación Manual de Zonas

La Anulación Manual de Zonas permite programar zonas específicas que el sistema debe obviar (desactivar) la próxima vez que se arme. Por ejemplo, se pueden anular zonas que protegen los lugares de su establecimiento donde hay obreros que efectúan renovaciones. Una vez que el sistema se desarma, esas anulaciones se borran.



Para el Módulo Teclado LED Spectra 1689:
Al anular zonas, el símbolo **[EXC]** se ilumina.

Para Anular Zonas

1. Pulsar la tecla **[EXC]**.
2. Ingresar su **[CÓDIGO DE ACCESO]** (ver Nota en la página 21).
3. Iluminar los números de las zonas que se desea anular ingresando los 2 dígitos de la zona (por ejemplo: zona 3 = 03).
4. Pulsar **[ENTRAR]** para guardar y salir..

La *Anulación Manual de Zonas* también se puede realizar usando la *Anulación con Una Tecla* (ver la sección 4.7.5). Para quitar la anulación de una zona, reingresar los 2 dígitos de la zona en el Paso 3 o pulsar **[FORZADO]** para borrar toda la anulación actual.



En Módulos Teclado LCD Spectra 1641BL:
Cuando se anulan zonas, el mensaje “Zona(s) Excluida **[EXC]** para Ver” aparece en pantalla.

Para Anular Zonas

1. Pulsar la tecla **[EXC]**.
2. Entrar **[CÓD. DE ACCESO]** (ver nota abajo)
3. Ingresar el número de dos dígitos de la zona deseada (p.e. zona 3 = 03) o usar las teclas **[▲]** ó **[▼]** para ver las zonas y pulsar la tecla **[EXC]** cuando la zona deseada aparezca en pantalla.
4. Pulsar la tecla **[ENTRAR]** para salir.

Para quitar la anulación de una zona, reingresar los 2 dígitos de la zona deseada en el Paso 3 o pulsar la tecla **[EXC]** cuando aparezca en pantalla la zona deseada.



Si se tiene acceso a ambas particiones, pulsar la tecla correspondiente a la partición deseada, **[1]** ó **[2]**.

4.6.1 Función de Memoria de Anulación

Después de desarmar el sistema, las entradas de anulación

se borran. La Función de Memoria de Anulación permite recuperar las últimas entradas guardadas en memoria. Esto elimina la necesidad de reprogramar manualmente las anulaciones cada vez que se arme el sistema.

Para usar la Función de Memoria de Anulación

5. Pulsar la tecla **[EXC]**.
6. Ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]** (ver la nota en la pág. 21).
7. Pulsar la tecla **[EXC]**.
8. Pulsar la tecla **[ENTRAR]**.

4.7 Armado con Una Tecla

El Armado con Una Tecla permite armar el sistema sin usar un Código de Acceso.

4.7.1 Armado Normal con Una Tecla

Mantener pulsada la tecla **[ENTRAR]** por 3 segundos (ver la nota en pág. 21) para armar todas las zonas en la partición. Puede usarse esta función para permitir armar el sistema a un grupo específico de personas (i.e. servicio de limpieza), sin darles acceso a otros controles del sistema. Para detalles sobre el Armado Normal, ver la sección 4.3 en la pág. 17.

4.7.2 Armado en Casa con Una Tecla

Mantener pulsada la tecla **[EN CASA]** por 3 segundos (ver la nota en la pág. 21) para armar todas las zonas no definidas como Zonas en Casa. Para más detalles sobre el armado *En Casa* ver la sección 4.4 en la pág. 18.

4.7.3 Salida Rápida

Cuando el sistema ya está armado En Casa: Esta función permite salir del área protegida y mantener armado el sistema.

Salir y Armar En Casa: Mantener pulsada la tecla **[EN CASA]** por 3 segundos (ver la nota en pág. 21) para iniciar el Retardo de Salida (ver sección 4.1). Cuando el Retardo de Salida termina, el sistema vuelve a Armarse en Casa.

Salir y Armar Normal: Mantener pulsada la tecla **[ENTRAR]** por 3 seg. (ver la nota en pág. 21) para iniciar el Retardo de Salida (ver sección 4.1). Al terminar el Retardo de Salida, el sistema cambia a Armado Normal (ver sección 4.3).

Salir y Armar Forzado: Mantener pulsada **[FORZADO]** por 3 seg. (ver la nota en pág. 21) para iniciar el Retardo de Salida (ver sección 4.1). Al término del Retardo de Salida, el sistema cambia a Armado Forzado (ver sección 4.5).

4.7.4 Armado Forzado con Una Tecla

Mantener pulsada la tecla **[FORZADO]** por 3 segundos (ver la nota en pág. 21) para anular cualquier Zona Forzada abierta. Para detalles de Armar Forzado, ver la sección 4.5.

4.7.5 Anulación con Una Tecla

Mantener pulsada la tecla **[EXC]** por 3 segundos (ver la nota en pág. 21) para acceder al Anulación Manual Zonas (ver sección 4.6).

4.8 Armado con Llave

Se puede usar una Llave para armar y desarmar el sistema. Una llave es programada para Armar en Casa (ver sección 3.4) o Armar Normal (ver sección 3.3) y se le asigna a una partición específica. Una Llave puede utilizarse como llave Sostenida o Momentánea.

Para armar el sistema mediante una llave sostenida, ponerla en la posición “conectada” (ON). Para desarmar el sistema, poner la llave en la posición “desconectada” (OFF).

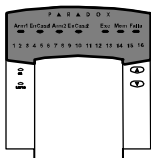
Para armar el sistema usando una llave momentánea, ponerla en “conectado” y luego girarla a “desconectado”. Repetir esta operación para desarmar el sistema.

4.9 Autoarmado

El sistema Spectra puede ser programado para armarse automáticamente bajo las dos condiciones siguientes:

4.9.1 Autoarmado Programado

Se puede programar la hora a la que el sistema de alarma se arma automáticamente cada día.



En Módulos Teclado LED 1689 Spectra:

Para Programar la Hora del Autoarmado

1. Pulsar la tecla **[ENTRAR]**.
2. Ingresar el **[CÓDIGO MAESTRO]**.
3. Ingresar **[101]** para la Partición 1 ó **[102]** para la Partición 2.

4. Ingresar la **[HORA]** deseada usando el reloj de 24Hr. clock. Ex. 6:15PM = 18:15.

Para el Teclado LED Spectra 1689 ver también el *Apéndice A* en página 44



En Módulos Teclado LCD 1641BL Spectra:

Para Programar la Hora del Autoarmado

1. Pulsar la tecla **[ENTRAR]**.
2. ingresar el **[CÓDIGO MAESTRO]**.
3. Ingresar **[101]** para la Partición 1 ó **[102]** para la Partición 2
4. Ingresar la **[HORA]** deseada.
 - A. Si el teclado es configurado con el formato Internacional, poner la hora como un reloj de 24Hrs. (i.e. 6:15 p.m. = 18:15).
 - B. Si fue configurado con el formato EE.UU, poner la hora como un reloj de 12Hr. Avanzar al paso 5.
5. Después de poner la hora (paso 4B) pulsar la tecla **[1]** para poner la hora en a.m. ó **[2]** para poner la hora en p.m. usando el formato EE.UU.



Si el teclado muestra la hora en a.m. o en p.m. es porque fue configurado con el formato de tiempo de EE.UU.



Hay un Retardo de Salida de 60 seg. antes que se arme el sistema (ver sección 4.1) En este período, el Autoarmado se puede anular ingresando un código de acceso.

4.9.2 Auto Armado “Sin Movimiento”

La central puede ser programada para armar el sistema y/o enviar un reporte si no hay actividad en una zona durante un tiempo programado. Esta función es muy útil cuando se supervisa una persona con problemas crónicos de salud o que vive sola.

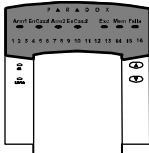
5.0 Funciones Adicionales



El Timbre y el Silencio de cada teclado tienen que ser activados por separado. Si el sistema pierde alimentación, deben ser reprogramados.

5.1 Programación de Zonas de Timbre

Cada vez que una zona con el Timbre Habilitado es abierta, el usuario será informado gracias a un tono en el teclado.

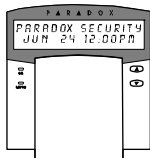


En el Módulo Teclado LED Spectra 1689:

Para Activar el Timbre de Zona

1. Pulsar la tecla **[9]** por 3 segundos.
2. Iluminar los números de las zonas donde se desee activar el timbre, entrando los 2 dígitos de la zona. Por ejemplo, para el timbre de la zona 2 pulsar **[0]** y **[2]**. El teclado guarda automáticamente los cambios cuando se hayan entrado los 2 dígitos de la zona.
3. Pulsar la tecla **[ENTRAR]** para salir.

Para desactivar el Timbre de una zona, en el paso 2 ingresar el número de zona de nuevo y el número se apaga, o pulsar **[FORZADO]** para quitar los timbres activados de todas las zonas. Al programar las Zonas de Timbre, tras mantener pulsada la tecla **[9]**, los símbolos **[ARM1]**, **[EN CASA]**, **[ARM2]**, **[EN CASA2]**, **[EXC]**, **[MEM]**, y **[FALLO]** parpadean. Las zonas con el Timbre ya activado también se iluminan. Las zonas que permanecen apagadas no lo tendrán activado.



En el Módulo Teclado LCD Spectra 1641BL:

Para Activar el Timbre de Zona

1. Pulsar la tecla **[9]** por 3 segundos.
2. Ingresar el número de 2 dígitos de la zona deseada o usar las teclas **[▲]** o **[▼]** para ver las zonas y pulsar **[FUN1]** cuando la zona deseada aparezca en pantalla. El teclado guarda de manera automática los 2 dígitos entrados.
3. Pulsar la tecla **[BORRAR]** para salir.

Para desactivar el Timbre de una zona, en el paso 3 volver a ingresar los 2 dígitos de la zona deseada (p.e. para quitar el timbre de la zona 2 ingresar **[0]** y luego **[2]**), o pulsar la tecla **[FUN1]** cuando aparezca en pantalla la zona con timbre.

5.2 Silenciado del Teclado

Cuando está silenciado, el teclado sólo emite el tono de confirmación, el de rechazo y los tonos al pulsar las teclas.

Por consiguiente, cuando está silenciado, el teclado no suena durante una alarma. Mantener pulsada la tecla **[BORRAR]** 3 seg. para habilitar o deshabilitar el Silenciado. Si el teclado emite un tono de confirmación, el silenciado fue habilitado. Si se oye un tono de rechazo, fue deshabilitado.

5.3 Alarmas de Pánico

En caso de emergencia, el sistema Spectra puede generar tres alarmas de pánico, que se activan al mantener pulsadas simultáneamente dos teclas específicas durante tres segundos. Según las necesidades del usuario, estas alarmas pueden ser audibles (sirenas) o silenciosas y pueden enviar mensajes específicos a la central receptora. Por ejemplo, presionar simultáneamente las teclas **[1]** y **[3]** puede significar “Llaman a la Policía” o un mensaje que se requiera.

Mantener pulsadas las teclas **[1]** y **[3]** para la policía.

Mantener pulsadas las teclas **[4]** y **[6]** para auxilio médico.

Mantener pulsadas las teclas **[7]** y **[9]** para alarma de fuego.

5.4 Tecla PGM (Salidas Programables)

El sistema Spectra puede incluir una o más salidas programables (PGMs). Cuando un evento o condición específico ocurre en el sistema, la PGM puede usarse para reiniciar detectores de humo, activar luces en el hogar u oficina, abrir o cerrar puertas de garaje y mucho más. Una PGM también puede ser programada para activarse cuando la tecla **[FUN1]** se mantiene pulsada por 3 segundos.

5.5 Teclas de Acceso Rápido

A pedido del instalador o compañía de seguridad el usuario puede tener que efectuar una de estas acciones. Pulsar:

5.5.1 Envío de Prueba

[ENTRAR] + [CÓDIGO MAESTRO] + [MEM]

Si el sistema es supervisado por una central receptora, esta característica envía un código de reporte de prueba.

5.5.2 Llamada a PC

[ENTRAR] + [CÓDIGO MAESTRO] + [EXC]

Inicia una llamada a la computadora de la central receptora que usa el programa Winload.

5.5.3 Responder a PC

[ENTRAR] + [CÓDIGO MAESTRO] + [FORZADO]

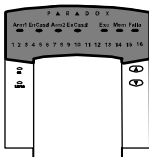
Fuerza al sistema a contestar una llamada realizada por la central receptora mediante el programa Winload.

5.5.4 Cancelar Comunicación

[ENTRAR] + [CÓDIGO MAESTRO] + [EN CASA]

Cancela toda comunicación establecida con el programa Winload.

5.6 Programación de Fecha y Hora (Reloj)



En Módulos Teclado LED 1689 Spectra:

Para Programar el Reloj del Sistema

1. Pulsar la tecla **[ENTRAR]**.
2. Entrar un **[CÓD. MAESTRO]** y entrar **[100]**.
3. Ingresar la hora en el formato de 24Hrs.
Ej.: 6:15PM = 18:15.
4. Pulsar la tecla **[BORRAR]**.

Para el Módulo de Teclado LED 1689 consultar también el *Apéndice A* en página 44.



En Módulos Teclado LCD 1641BL Spectra:

Para Programar el Reloj del Sistema

1. Pulsar la tecla **[ENTRAR]**.
2. Ingresar el **[CÓDIGO MAESTRO]**.
3. Ingresar **[100]**.
4. Ingresar la **[HORA]** deseada.
 - A. Si el teclado es configurado con el formato Internacional, poner la hora como reloj de 24Hrs. (6:15 p.m. = 18:15). Ir al paso 6.
 - B. Si el teclado es configurado con el formato EE.UU, poner la hora como reloj de 12Hr. Ir al paso 5.
5. Después de poner la hora (paso 4B) pulsar la tecla **[1]** para poner la hora en a.m. o **[2]** para poner la hora en p.m. usando el formato EE.UU.

6. Ingresar la fecha en el formato AAAA/MM/DD. La información es guardada automáticamente.
7. Pulsar **[ENTRAR]** para guardar y salir.



Si la hora en el teclado es mostrada como a.m. o p.m., el teclado está configurado con el formato de hora de EE.UU.

5.7 Configuración del Teclado (SÓLO MÓDULOS TECLADO LCD)

Se puede configurar el teclado según lo necesite el usuario.

Para Modificar la Configuración del Teclado

1. Mantener pulsada la tecla **[6]** por 3 segundos.
2. Elegir una de estas opciones. Pulsar:
 - [1]** Luz de Fondo*: la luz del teclado (7 es lo más brillante).
 - [2]** Contraste: intensidad del carácter (7 es lo más débil).
 - [3]** Recorrido: tiempo entre mensajes (7 es lo más lento).
3. Pulsar la tecla **[▲]** ó **[▼]** para cambiar la configuración del teclado.
4. Pulsar la tecla **[ENTRAR]** para guardar.
5. Regresar al paso 2 para cambiar otra configuración o pulsar la tecla **[BORRAR]** para salir.

***Nota:** Cuando el sistema está en Modo Confidencial o durante un corte de corriente, la intensidad de la luz de fondo del teclado disminuye automáticamente al nivel 1 de iluminación. Durante este tiempo, si se pulsa una tecla en el teclado, la luz de fondo cambia a la intensidad normal.

5.8 Menú de Ayuda (Sólo Módulos Teclado LCD 1641BL)

El Módulo Teclado LCD1641BL tiene incluido un menú de Ayuda que está dividido en dos secciones que pueden ser utilizadas por el instalador para ingresar información acerca del sistema; Información de Zona y Notas. La sección de Notas contiene apuntes generales, mensajes o información importante como números de emergencia y consejos. La sección Información de Zona contiene información general de zona.

Para Acceder al Menú de Ayuda

1. Pulsar la tecla **[AYUDA]**.
2. Pulsar la tecla **[1]** para acceder la Información de Zona o pulsar la tecla **[2]** para acceder a las notas.
3. Pulsar las teclas **[▲]** ó **[▼]** para recorrer las notas o información programadas.
4. Pulsar la tecla **[BORRAR]** para salir.

6.0 Alarmas de Fuego

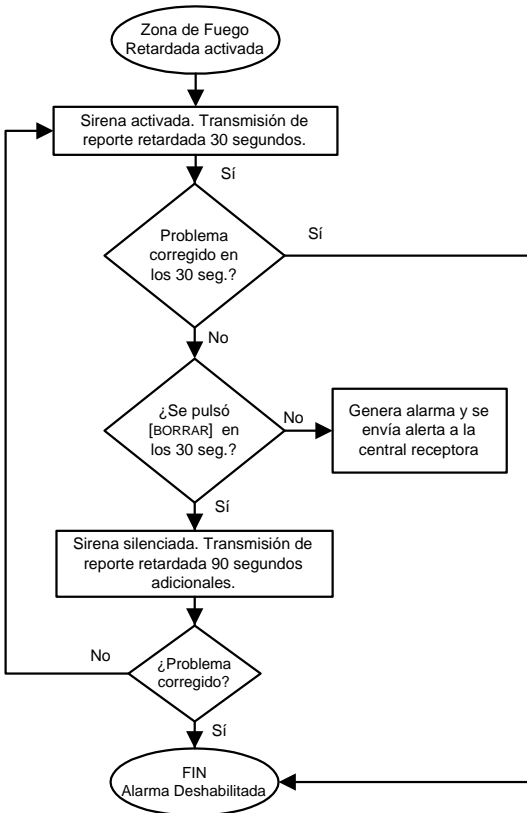
En caso de una alarma de fuego, las sirenas emiten tres “pitidos” a intervalos de 2 segundos hasta ser silenciadas o devueltas a su estado inicial, mediante el ingreso de un código de acceso válido. Si la zona es una Zona de Fuego con Retardo, el sistema espera un tiempo programado antes de comunicarse con la central receptora. Esto evita el envío de falsas alarmas. En caso de una falsa alarma de fuego comunicarse de inmediato con la central receptora para evitar una respuesta innecesaria.

Si una Zona de Fuego con Retardo es Activada por Error

1. Pulsar **[BORRAR]** en los primeros 30 segundos de la alarma.
2. Tratar de corregir el problema.
3. Si el problema persiste, la alarma vuelve a sonar. Pulsar nuevamente la tecla **[BORRAR]**.

Estos pasos hacen que el sistema retarde el reporte de la alarma de fuego a la central receptora (ver la Figura 5 en pág. 34).

Figura 5: Secuencia de Evento en Zona de Fuego Retardada



Minimizando Riesgos de Fuego

Las tres causas principales de fuego son:

- Cocinar es la causa principal de incendio (en los hogares de los Estados Unidos). También, es la causa principal de quemaduras. Los incendios en la cocina se deben más a las faltas de atención y a errores humanos, que a deficiencias mecánicas de hornos o estufas.
- El descuido al fumar es la causa principal de muertes por fuego. Los detectores de humo, la tapicería y los muebles resistentes a quemaduras son eficaces contra el riesgo de incendio.
- La calefacción es la segunda causa de fuego residencial en Estados Unidos. Sin embargo, el riesgo de incendio en casas unifamiliares es mayor que en apartamentos (edificios) con un servicio de mantenimiento profesional.

Consejos de Seguridad contra Incendios

- En caso de incendio, escapar primero y pedir ayuda después. Elaborar un plan emergencia y designar un lugar de reunión al exterior. Verificar que todos los miembros de la familia conocen mínimo dos vías de escape de cada habitación. Practicar la evacuación con los ojos cerrados, no se podrá ver cuando se necesite. Nunca permanecer de pie, arrastrarse bajo el humo y cubrirse la boca. Nunca volver a un edificio en llamas, puede costar la vida.
- Finalmente, tener por lo menos un detector de humo en funcionamiento. Esto incrementa de gran manera las posibilidades de sobrevivir. Practicar frecuentemente el plan de escape con la familia.

Utilizar un Sistema de Detección de Incendios

Los incendios por la noche son especialmente peligrosos. Mientras la familia duerme, se producen humos y gases tóxicos que pueden ser mortales. Para advertir de la presencia de fuego deben instalarse detectores de humo cerca de los dormitorios, en los pasillos, la cocina y otras habitaciones, incluyendo el sótano.

7.0 Pruebas y Mantenimiento

Con el sistema desarmado y el indicador “**LISTO**” encendido, activar los detectores de movimiento mientras se camina por el área. Abrir y cerrar las puertas y/o ventanas protegidas y verificar que las luces del teclado correspondientes a las zonas se iluminen. El instalador indicará al usuario la mejor manera de probar el buen funcionamiento de su sistema.

No usar fuego para probar los detectores de incendio. Comunicarse con el instalador para recibir instrucciones acerca de métodos seguros para probar el sistema.

Bajo un uso normal, el sistema casi no requiere mantenimiento salvo una prueba regular de funcionamiento. Se recomienda cambiar la batería del sistema cada tres años. Consultar con el instalador acerca de las pruebas a efectuar y de la frecuencia de realización.

8.0 Lista de Comprobación

Descripción de las Zonas

¿Tiene Particiones el sistema? Si No

Partición 1 = _____

Partición 2 = _____

Zona # y Descripción	Partición 1 ó 2	Exc CasaForza. 24Hr				Retar. Entra.
01: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
02: _____ ¿ Llave? S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tipo: _____						
03: _____ Zona Fuego S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
¿Aplazada? S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>						
04: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
05: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
06: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
07: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
08: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
09: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Zona # y Descripción	Partición 1 ó 2	Exc	Casa	Forza.	24Hr	Retar. Entra.
11: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Códigos de Acceso

Por seguridad, ingresar sólo el nombre del usuario y no su Código de Acceso. Cód. de 4 Dígitos Cód. de 6 Dígitos

Usuario # y Nombre	Partición 1 ó 2	Exc	Casa	Forza.	Sólo Arma	Sólo PGM
001: _____ Cód Maestro Sistema Fábrica: 123456	1 y 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
002: _____ Código Maestro 1	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
003: _____ Código Maestro 2	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
004: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
005: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Usuario # y Nombre	Partición 1 ó 2	Exc	Casa	Forza.	Sólo Arma	Sólo PGM
006: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
007: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
008: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
009: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
010: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
011: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
012: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
013: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
014: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
015: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
016: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
017: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
018: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
019: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
020: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
021: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
022: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
023: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
024: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
025: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Usuario # y Nombre	Partición 1 ó 2	Exc	Casa	Forza.	Sólo Arma	Sólo PGM
026:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
027:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
028:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
029:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
030:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
031:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
032:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
033:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
034:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
035:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
036:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
037:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
038:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
039:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
040:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
041:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
042:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
043:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
044:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
045:_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Usuario # y Nombre	Partición 1 ó 2	Exc	Casa	Forza.	Sólo Arma	Sólo PGM
046: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
047: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
048: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Coacción: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>						

Teclas y Funciones Especiales

- [ENTRAR]** Armado Normal con Una Tecla Activado
- [EN CASA]** Armado En Casa con Una Tecla Activado
- [FORZADO]** Armado Forzado con Una Tecla Activado
- [EXC]** Programación de Anulación con Una Tecla Activada

Alarmas de Pánico:

- [1] y [3] Policía o _____ Silencio Audible Apagada
- [4] y [6] Aux. o _____ Silencio Audible Apagada
- [7] y [9] Fuego o _____ Silencio Audible Apagada

PGMs:

PGM 1:

PGM 2:

PGM 3:

Tiempos del Sistema

Entrar y salir por las puertas designadas.

Retardo de Salida 1 (Partición 1): ____seg. = tiempo para salir

Retardo de Salida 2 (Partición 2): ____seg. = tiempo para salir

Retardo de Entrada 1 = _____seg. = para desarmar antes que la alarma suene; entre por la zona # _____

Retardo de Entrada 2 = _____seg. = para desarmar antes que la alarma suene; entre por la zona # _____

La alarma activará la sirena durante _____ min.

Otras Informaciones

Instalado por: _____ Fecha: _____

Servicio de: _____ Tel: _____

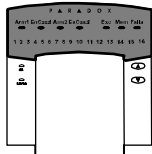
Supervisado por: _____ Tel: _____

Su número de abonado: _____

Ubicación de la Central: _____ en el
circuito #: _____

Ubicación de las Conexiones de Teléfono:

9.0 Apéndice A



Sólo para Módulos Teclado LED Spectra 1689

No leer lo siguiente si no se han leído estas secciones:

- *Códs. de Usuario* (ver sección 3.4 en pág. 14)
- *Programar Reloj* (ver sección 5.6 en pág. 30)
- *Hora del Auto Armado* (ver sección 4.9)

Después de entrar los 3 dígitos de la sección que se desea programar, los símbolos **[ARM1]** y **[EN CASA1]** parpadean. Si un valor es programado, el número que corresponde al primer dígito del valor también se ilumina. A partir de este momento, se puede introducir los datos requeridos. Después de ingresar un dígito, el número correspondiente al siguiente dígito programado se ilumina. Por ejemplo, para cambiar el *Código del Usuario 004* de 123456 a 454545, entrar en la sección **[004]** y el número **[1]** se enciende. Pulsar la tecla **[4]** y el número **[2]** también se enciende, luego pulsar la tecla **[5]** y el número **[3]** se enciende y así sucesivamente.

O también,

Luego de entrar los 3 dígitos de sección y antes de entrar cualquier dato, pulsar **[ENTRAR]** y se accede a la Pantalla de Datos. Las luces **[ARM1]** y **[EN CASA1]** se iluminan. En este modo, al pulsar **[ENTRAR]** se ve dígito a dígito el contenido de la sección y las luces **[EXC]**, **[MEM]** y **[FALLO]** parpadean. Cuando se vea el último dígito de la sección, pulsar **[ENTRAR]** y se ve de manera automática la siguiente sección. Pulsar **[BORRAR]** para salir.

Garantía

Paradox Security Systems Ltd. ("el Vendedor") garantiza que sus productos están libres de defectos, tanto materiales como de mano de obra, bajo un uso normal durante un año. Exceptuando lo que se menciona aquí específicamente, todas las garantías expresas o implícitas, sean estatutarias o de otro tipo, cualquier garantía implícita de comerciabilidad y de adaptabilidad a un propósito particular, son expresamente excluidas. Debido a que el Vendedor no instala ni conecta los productos y debido a que los productos podrían ser usados en conjunto con productos no manufacturados por el Vendedor, éste no puede garantizar el rendimiento del sistema de seguridad y no será responsable de las circunstancias que resulten de la incapacidad del producto para funcionar. La obligación del fabricante bajo esta garantía se limita expresamente a la reparación o reemplazo, según el vendedor, de cualquier producto que no cumpla con las especificaciones. Toda devolución debe incluir la factura de compra y efectuarse dentro del periodo de la garantía. En ningún momento podrá el comprador o cualquier persona hacer responsable al Vendedor por cualquier pérdida o daños ocasionados, sean directos o indirectos, incluyendo, pero sin limitarse a esto, cualquier daño por pérdida de beneficios, mercancía robada o reclamaciones realizadas por terceros, que sea causado por artículos defectuosos o se deban al uso incorrecto o a una instalación defectuosa del material.

No obstante el párrafo anterior, la máxima responsabilidad del Vendedor se limitará estrictamente al precio de compra del producto defectuoso. El uso de este producto significa la aceptación de esta garantía.

***ATENCIÓN:** Los distribuidores, instaladores y/o otros que vendan el producto no están autorizados a modificar esta garantía o establecer garantías adicionales que comprometan al Vendedor.

© 2001-2007 Paradox Security Systems Ltd. Todos los derechos reservados. Las especificaciones pueden cambiar sin previo aviso. Una o más de las siguientes patentes EE.EUU. podría aplicarse: 6215399, 6111256, 5751803, 5721542, 5287111, 5119069, 5077549, 5920259 y 5886632. Patentes canadienses e internacionales también podrían aplicarse.

Spectra y WinLoad son marcas de comercio o marcas registradas de Paradox Security Ltd. o de sus afiliados en Canadá, Estados Unidos y/o otros países. Todos los derechos reservados.



Impreso en Canadá - 02/2007

SPEK-SU07